

BASILISK V3 GAMING MOUSE

Naziv:

BASILISK V3 GAMING MOUSE

Slika:



Šifra:

#BM967161738578269389

Barkod:

8886419333487

Proizvođač:

RAZER

Detalji

Kategorija:

GAMING MIŠEVI

Oznake:

Atributi:

Cena

Cena sa PDV:

11,698.49 RSD *WEB CENA

12,868.34 RSD *Cena za odloženo web plaćanje

Ostalo

Opis:

Sa Basilisk V3 gejmerskim mišem kreirajte, kontrolišite i unapredite svoj stil igre, zahvaljujući potpuno prilagodljivim performansama. Miš poseduje 10+1 programabilnih tastera, inteligentni skrol i neverovatno Razer Chroma™ RGB osvetljenje koje je prilagođeno za preko 150 Chroma integrisanih igara. Dodelite sve svoje makroe i sekundarne funkcije preko 11 tastera za laki pristup, uključujući i multifunkcionalni triger za razne akcije. Besprekorno prelazite između bilo kog od vaših prilagođenih profila tastera preko programabilnog tastera koji se nalazi ispod miša, za optimizovane performanse svake igre ili zadatka. Inovativni skrol obezbeđuje novi nivo funkcionalnosti. Nudi skrolovanje u četiri smera, za veću fleksibilnost, a takođe može automatski da se prebacuje između režima skrola za zaista besprekornu upotrebu. TACTILE CYCLING MODE - Za visoko precizno i jasno pomeranje sa zarezima idealno za kretanje kroz oružje ili veštine. SMART-REEL MODE - Omogućen preko Razer Sinapse-a, skrol automatski prelazi iz taktilnog u režim slobodnog okretanja kada brže skrolujete. FREE-SPIN SCROLLING MODE - Za glatko, brzo pomeranje, savršeno za brzo pokrivanje sadržaja ili emulaciju ponovljenih komandi igre. Virtuelno ubrzanje - Uključivanjem ove funkcije, moći ćete da povećate brzinu pomeranja miša što brže skrolujete, omogućavajući vam da se krećete kroz dugačke dokumente i članke još brže. Sa prekidačima koji se aktiviraju velikom brzinom od 0,2 ms za do 70 miliona klikova, ne možete očekivati ništa osim oštrog, brzog izvršenja bez promašenih klikova. Sa Razer Focus + 26K optičkim senzorom uživajte u brzom reagovanju, preciznom nišanu sa unapređenim senzorom koji besprekorno prati vaše kretanje, bez zaostajanja.